

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

SU 1454430
JAN 1989

GUSEV / P36 89-322791/44 ★ SU 1454-489-A
 Electronic game control circuit has OR-gate, trigger and indicators which must be illuminated or output

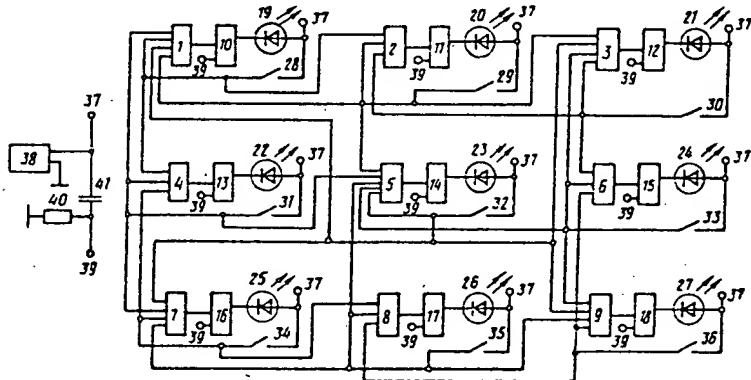
GUSEV YU A 04.01.87-SU-177291

W04 (30.01.89) A63f-09

04.01.87 as 177291 (1439AS)

Control circuit consists of OR-gates (1-9), triggers (10-18), indicators (19-27), cutout switches (28-36), power source (38), rail (37), a discharge rail (39), and a differentiating circuit with a resistor (40) and capacitor (41). The playing display is in the shape of square, divided into nine cells, each with an indicator e.g a light emitting diode - and cutout button. The OR-gates and triggers are standard logic elements, the power supply can be of any type, and the resistor and capacitor serve to form a discharge signal when the power supply is switched-on. The game consists of illuminating or extinguishing all the indicators.

ADVANTAGE - More entertainment value by having increased number of game combinations. Bul.4/30.1.89 (3pp Dwg.No.1/1)
 N89-245725





СОЮЗ СОВЕТСКИХ
СОЦИАЛИСТИЧЕСКИХ
РЕСПУБЛИК

(19) SU (11) 1454489 A1

(50) 4 A 63 F 9/00

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ КОМИТЕТ
ПО ИЗОБРЕТЕНИЯМ И ОТКРЫТИЯМ
ПРИ ГИИТ СССР

ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К АВТОРСКОМУ СВИДЕТЕЛЬСТВУ

(21) 4177291/40-12

(22) 04.01.87

(46) 30.01.89. Бюл. № 4

(72) Ю.А.Гусев, Е.Н.Журавлев
и И.А.Пшеницын

(53) 681.136.57 (088.8)

(56) Авторское свидетельство СССР
№ 1196014, кл. А 63 F 9/00, 1984.

(54) УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ ЭЛЕКТРОННОЙ ИГРОЙ

(57) Изобретение относится к устройствам управления электронными играми и может быть использовано при проведении игровых мероприятий. Данное устройство позволяет повысить занимательность игры путем увеличения числа игровых комбинаций, которые необходимо рассмотреть для нахожде-

ния решения, по сравнению с аналогами делает игру, реализованную на данном устройстве, более занимательной. Она развивает логическое мышление, память и может быть использована при изучении основ математической логики. Игра, основанная на устройстве управления электронной игрой, выполнена в виде квадрата, разделенного на 9 ячеек, в каждой из которых размещены индикатор и выключатель. Игра на данном устройстве заключается в приведении всех индикаторов из произвольного начального состояния в состояние, когда все индикаторы включены либо выключены. Отличием от аналогов является то, что в устройстве между логическими элементами и индикаторами включены триггеры. 1 ил.

1
Изобретение относится к устройствам управления электронными играми и может быть использовано при проведении игровых мероприятий.

Целью изобретения является повышение занимательности игры путем увеличения числа игровых комбинаций.

На чертеже представлена блок-схема устройства управления электронной игрой.

Устройство управления электронной игрой содержит элементы ИЛИ 1-9, триггеры 10-18, индикаторы 19-27, выключатели 28-36, шину 37 источника 38 питания, шину 39 сброса, дифференцирующую цепь, состоящую из резистора 40 и конденсатора 41.

2
Игровое табло выполнено в виде квадрата, разделенного на 9 ячеек, в каждой из которых размещены индикатор и кнопочный выключатель. Индикатор - это любой светоизлучающий прибор, который загорается при определенном сигнале на выходе триггера, с которым он соединен. В качестве индикатора можно применить, например, светодиод. В зависимости от вида индикатора применяются стандартные способы их включения. Элементы ИЛИ и триггеры являются стандартными логическими элементами и могут быть выполнены по любой известной схеме. Источник 38 питания служит для питания элементов схемы и может

10

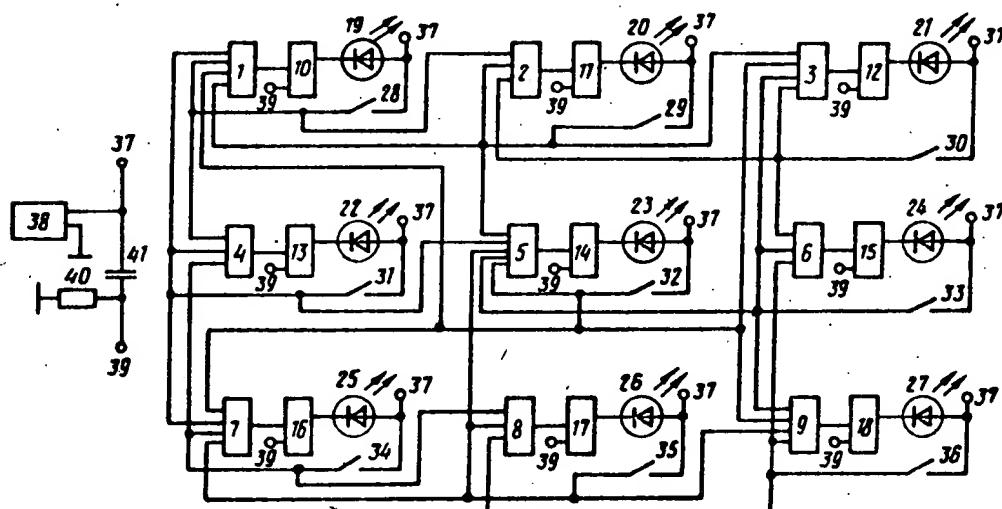
15

(19) SU (11) 1454489 A1

вод первого выключателя дополнитель-
но подключен к третьему входу шес-
того элемента ИЛИ, второй вывод вто-
рого выключателя соединен с четвер-
тым выходом пятого элемента ИЛИ, вто-
рой вывод третьего выключателя свя-
зан с третьим входом восьмого эле-
мента ИЛИ, второй вывод четвертого
выключателя соединен с третьим вхо-
дом девятого элемента ИЛИ и четвер-

5 10

тым входом второго элемента ИЛИ, вто-
рой вывод пятого выключателя подклю-
чен к четвертому входу девятого эле-
мента ИЛИ, второй вывод шестого вы-
ключателя соединен с четвертым вхо-
дом шестого элемента ИЛИ, причем
выходы триггеров связаны с входами
соответствующих индикаторов, кото-
рые выходами соединены дополнитель-
но с выходом источника питания.



Редактор Н.Горват

Составитель С.Алексанов
Техред Л.Олийнык Корректор С.Черни

Заказ 7377/12

Тираж 372

Подписьное

ВНИИППИ Государственного комитета по изобретениям и открытиям при ГКНТ СССР
113035, Москва, Ж-35, Раушская наб., д. 4/5

Производственно-полиграфическое предприятие, г. Ужгород, ул. Проектная, 4